**ÉP KIỂU DỮ LIỆU**

**1. Nhập hai số nguyên a và b, tính thương dưới dạng:**

* Số nguyên (bỏ phần dư).
* Số thực (giữ lại phần thập phân).
* **Gợi ý:** Sử dụng ép kiểu (float).

**2. Nhập một số thực và ép kiểu thành số nguyên, sau đó in cả hai giá trị.**

**3. Nhập một số nguyên lớn và ép kiểu thành kiểu short hoặc char, in giá trị trước và sau khi ép kiểu.**

**4. Tính diện tích hình tròn S=πr2S = \pi r^2S=πr2, với π\piπ được ép kiểu từ int thành float.**

**5. Viết chương trình chuyển đổi:**

a) Số nguyên x thành số thực.

b) Số thực y thành số nguyên.

c) Ký tự c thành mã ASCII.